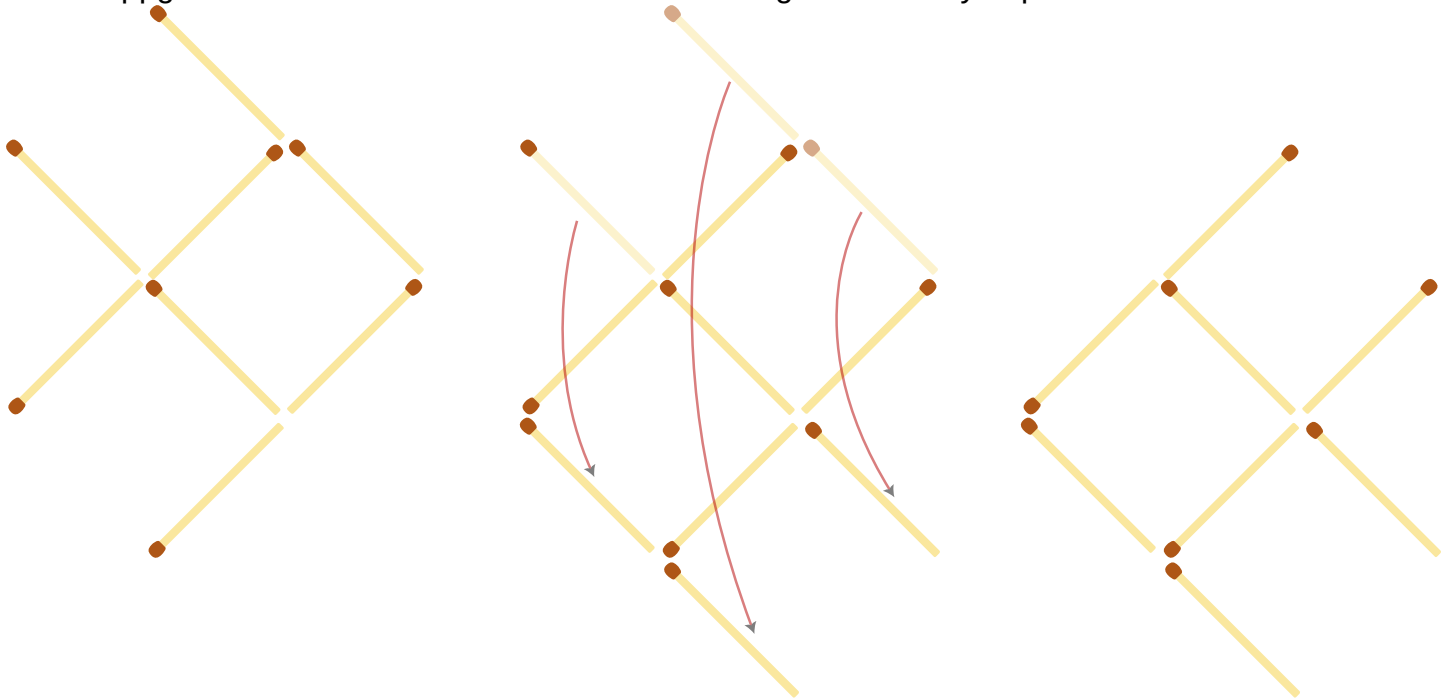
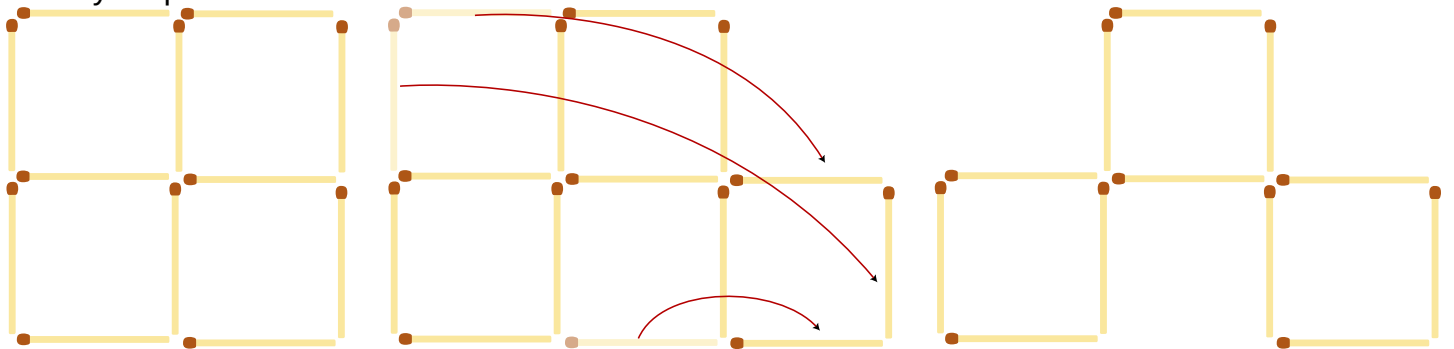


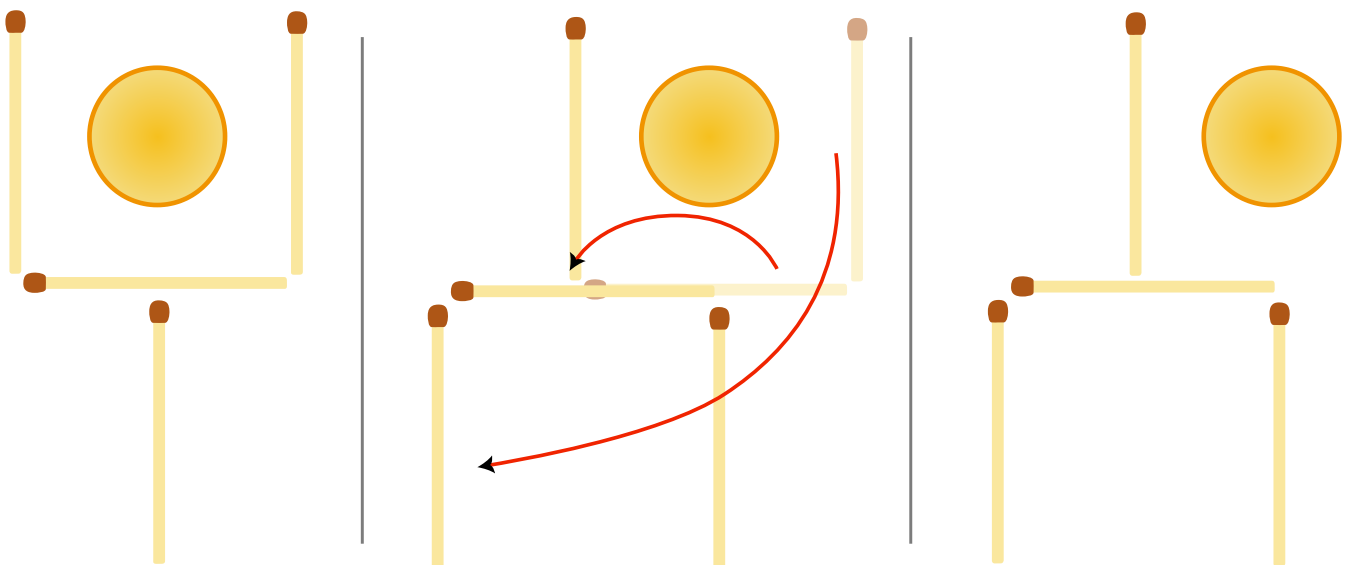
Här är uppgiften att få fisken att simma åt andra hållet genom att flytta på tre tändstickor.



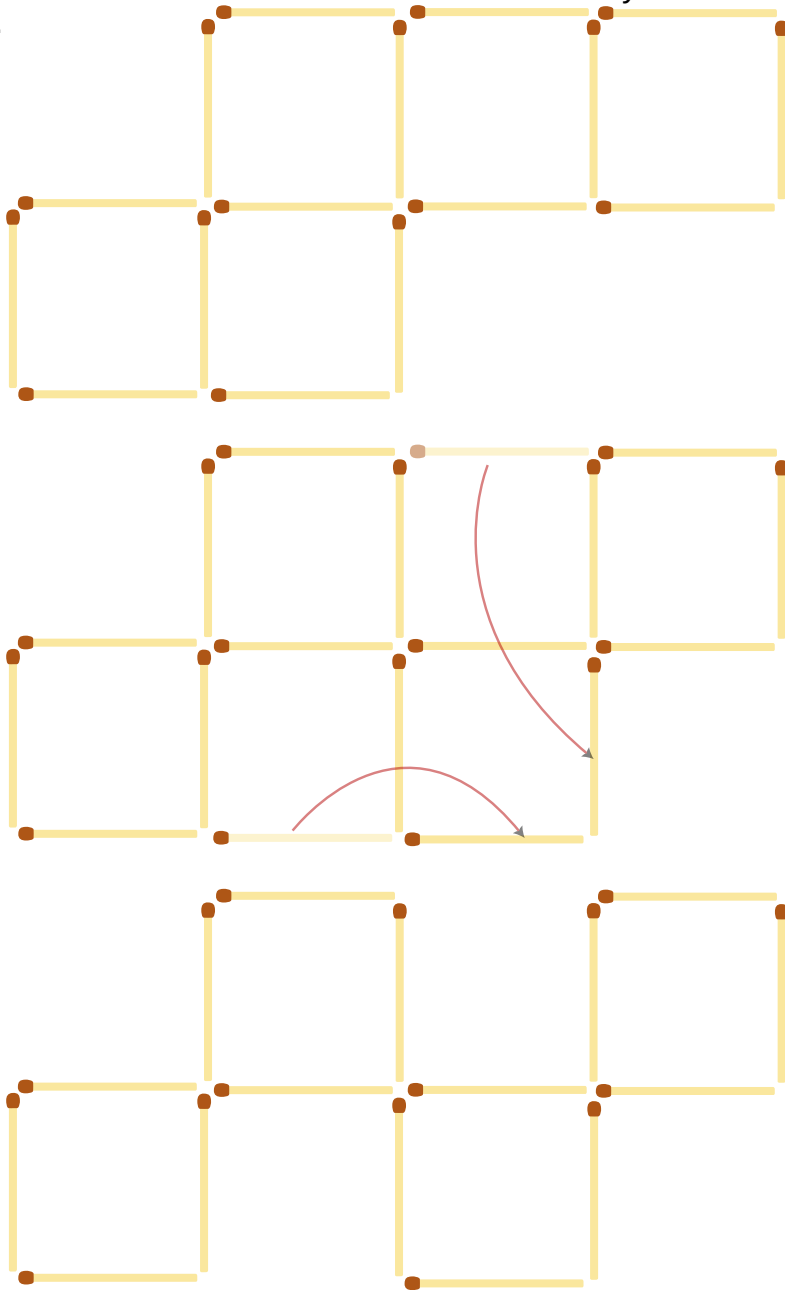
Nu ska vi skapa tre kvadrater istället för en stor med fyra små i. Detta ska åstadkommas genom att man flyttar på tre tändstickor.



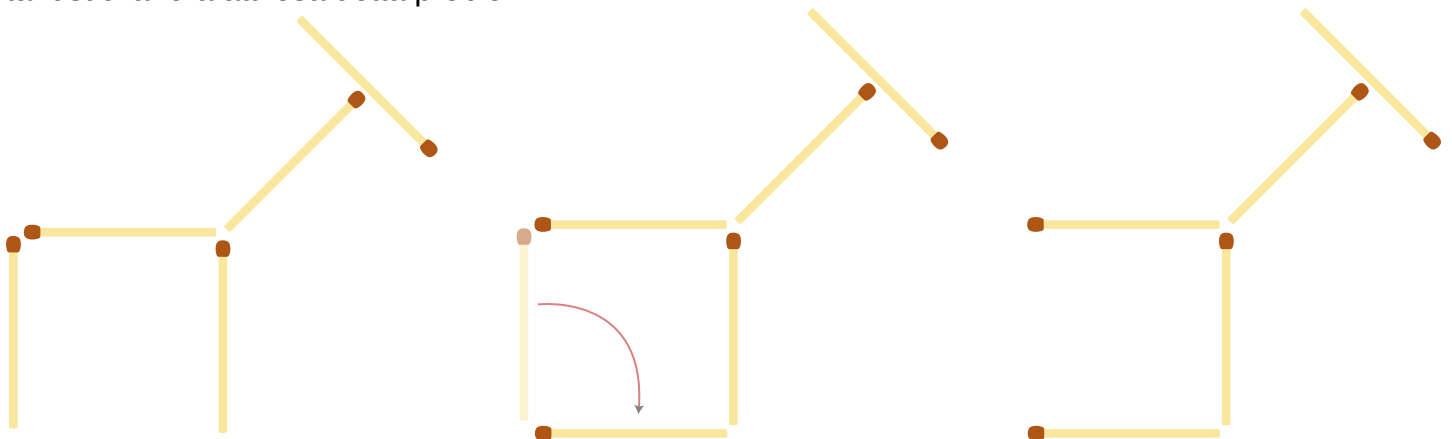
Flytta jorden från spaden. Här kan man ha två olika mål antingen som jag visar att man ska flytta jord från spaden. Man kan också motivera med något gott i spaden, som man kan vinna om man lyckas att lösa problemet. Man kan också använda ett mynt istället för en mindre tändsticka som jag gör här.



Denna har vissa likhet med kvadraten. Här ska man flytta två tändstickor för att skapa fyra stycken kvadrater.

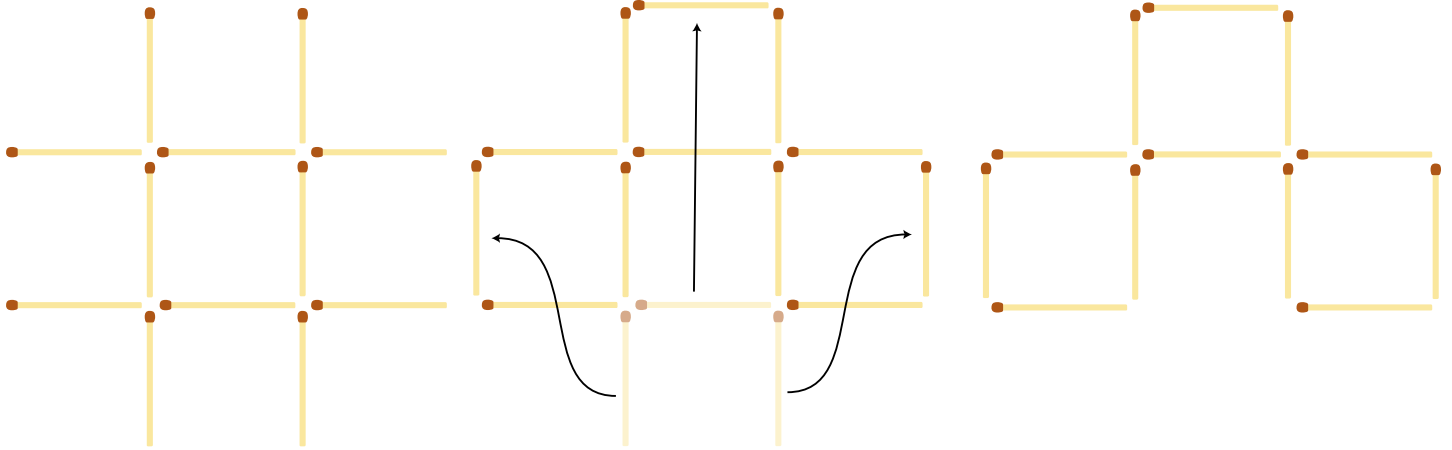


Uppgiften här är att vända på åsnan så att den går åt ett annat håll. Man ska bara flytta på en tändsticka föra att lösa detta problem.

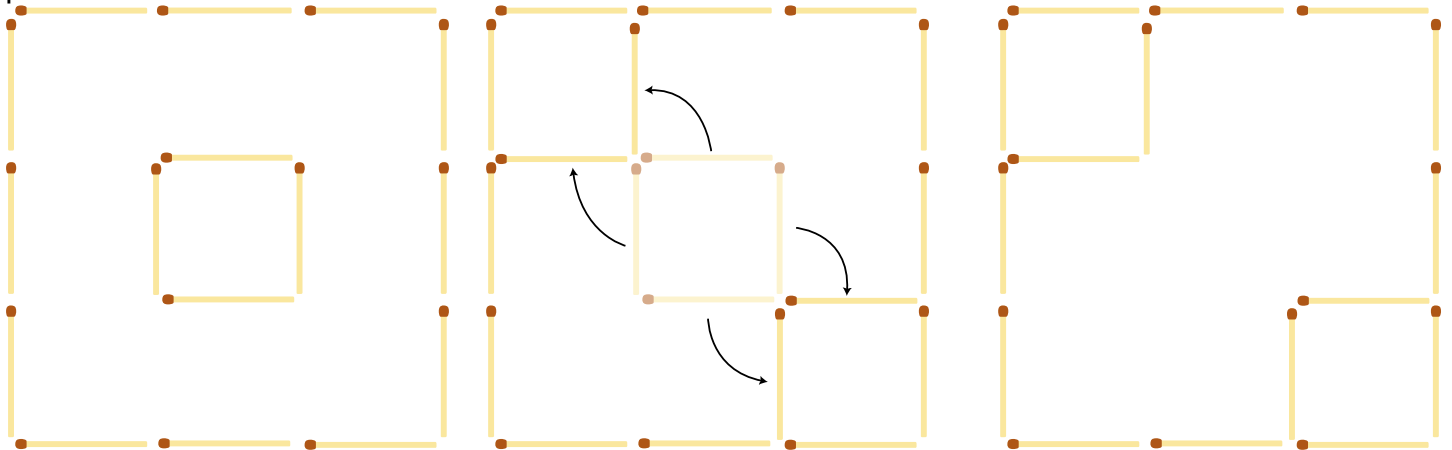


Uppgiften här är att bilda tre kvadrater. Man ska bara flytta på tre tändsticka föra att lösa detta problem.





Uppgiften här är att bilda tre kvadrater. Man ska bara flytta på två tändsticka föra att lösa detta problem.



Uppgiften här är att bilda sex kvadrater. Man ska bara flytta på två tändsticka föra att lösa detta problem.

